

# Manipulación de vista

**IIC2026**

# Navegación

**Manipulación de vista**

**IIC2026**

# Navegación

La acción de cambiar el punto de vista actual en una herramienta de visualización.

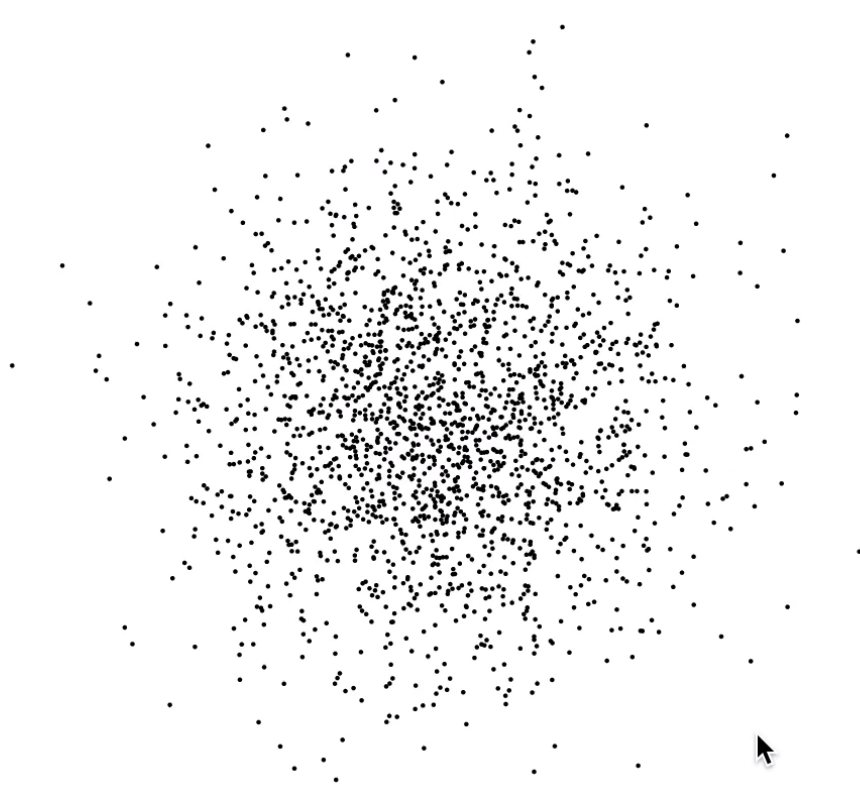
# Navegación

- Zoom
- Traslación
- Rotación

## Zooming geométrico

La apariencia visual de los elementos son constantes independiente del nivel de zoom, sólo su escala cambia.

# Zoom geométrico

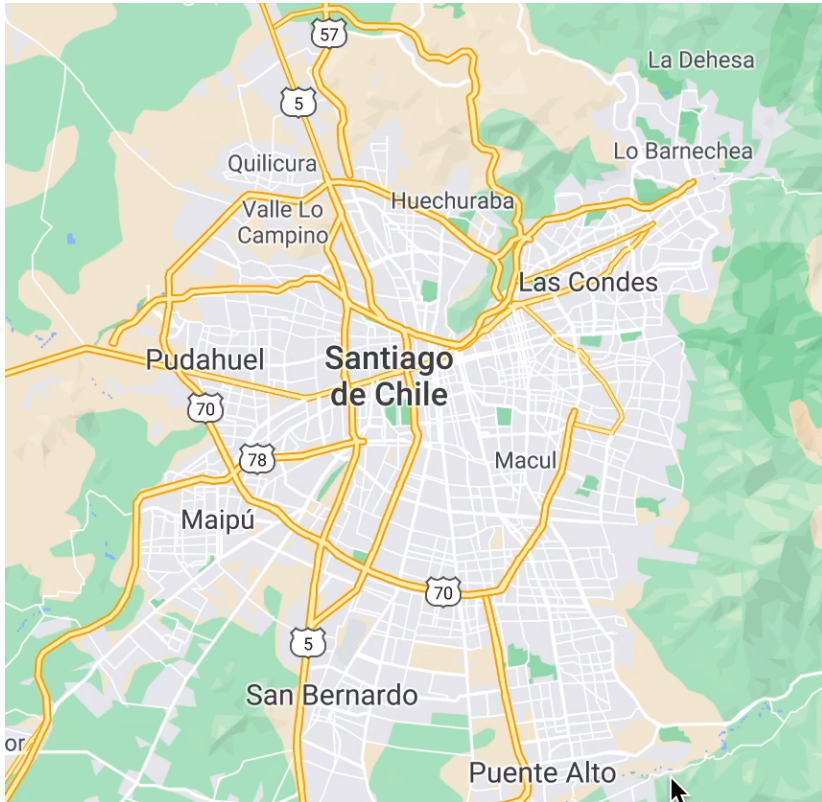


(Fuente: [Zoom \(SVG\) D3.js](#))

## Zoom semántico

La representación o apariencia de objetos se adapta a la cantidad de espacio disponible por el nivel de zoom actual.

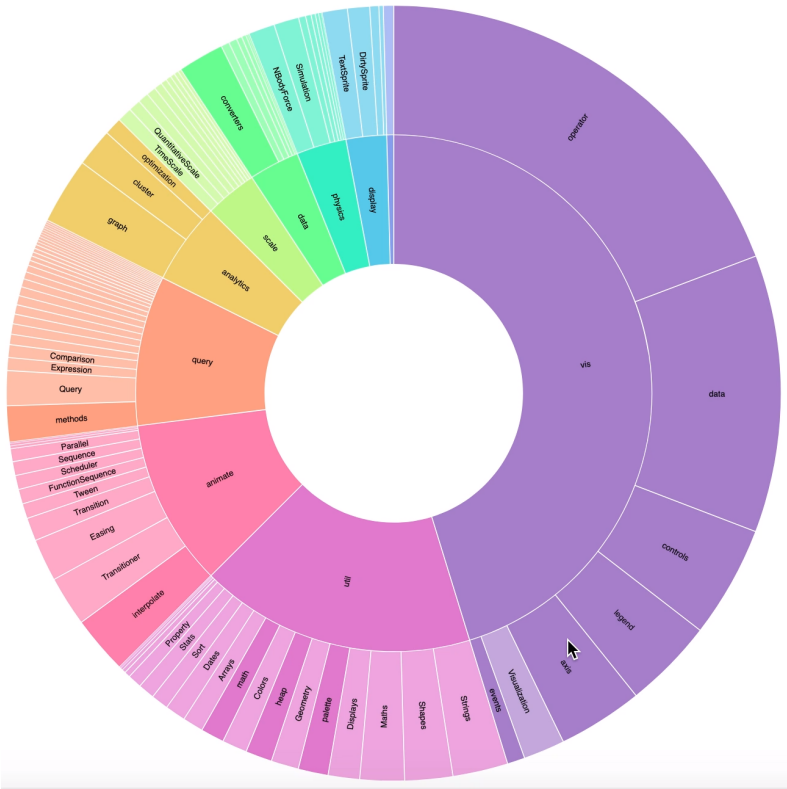
# Zoom semántico



(Fuente: [Google Maps](#))



# Zoom semántico



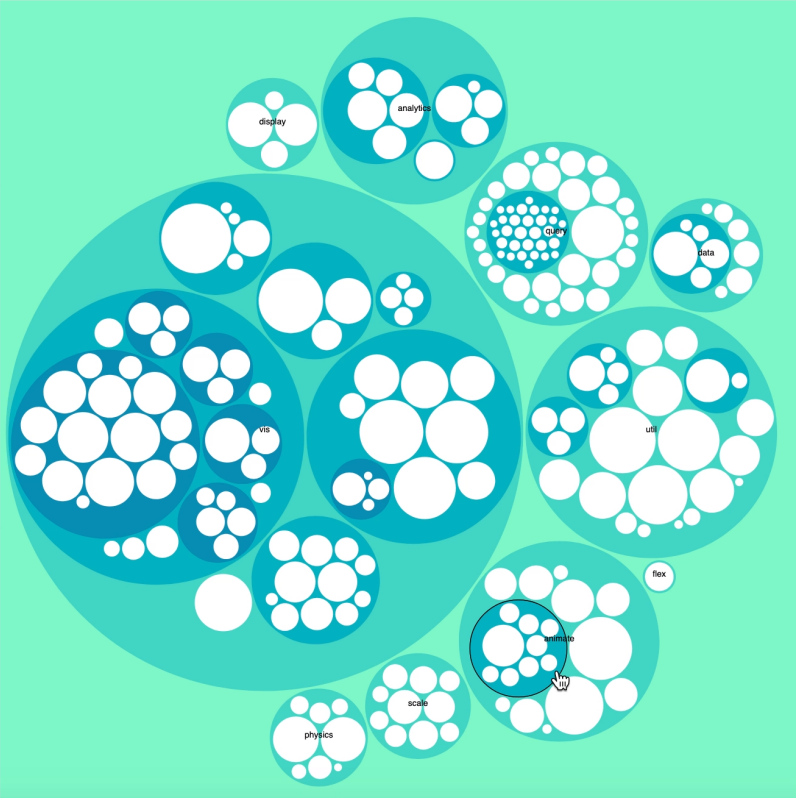
(Fuente: [Zoomable Sunburst en D3.js](#))

## Navegación restringida

Navegación completamente libre puede traer complicaciones para el usuario como pérdida o no ser hábil de encontrar puntos de vista convenientes.

Es buena idea definir límites y restringir tipos de navegación.

# Nevegación mediante selección y animación



(Fuente: [Zoomable Circle Packing en D3.js](#))

# Navegación

**Manipulación de vista**

**IIC2026**

**¡Deja tus preguntas en los comentarios!**